

Skaven

2 Kommandanten: 496 Pkt. 24.8%
2 Helden: 343 Pkt. 17.1%
2 Kerneinheiten: 631 Pkt. 31.5%
0 Eliteeinheit
4 Seltene Einheiten: 530 Pkt. 26.5%

***** 2 Kommandanten *****

Grauer Prophet, General
+ Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs
+ Erdender Stab
- - - > 265 Punkte

Kriegsherr
+ Zusätzliche Handwaffe
+ Knochenreißer-Rattenoger
+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Wachratte, Silberstahlrüstung
- - - > 231 Punkte

***** 2 Helden *****

Seuchenpriester, Upgrade zur 2. Stufe
+ Lehre der Seuche
+ Zusätzliche Handwaffe
+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Magiebannende Rolle
- - - > 185 Punkte

Assassine
+ Schwanzwaffe, Wachratte, Schild des Ptolos
- - - > 158 Punkte

***** 2 Kerneinheiten *****

42 Sturmratzen, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Ratlingkanone
+ Sturmbanner
- - - > 466 Punkte

20 Klanratzen, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Ratlingkanone
- - - > 165 Punkte

***** 4 Seltene Einheiten *****

Höllengrubenbrut, Warpsteinpfähle
- - - > 250 Punkte

Warpblitzkanone
- - - > 90 Punkte

Seuchenklauenkatapult
- - - > 100 Punkte

Warpblitzkanone
- - - > 90 Punkte

Insgesamte Punkte Skaven : 2000

***** Sturm der Magie *****

Dunkler Abgesandter, Upgrade zur 3. Stufe
+ Lehre des Todes
--- > 245 Punkte

Bewahrer, Upgrade zur 3. Stufe
+ Lehre der Bestien
--- > 245 Punkte

Insgesamte Punkte Skaven : 2000

Insgesamte Punkte Sturm der Magie : 490

Hochelfen

1 Kommandant

Lehrmeister von Hoeth, General

Des anderen Gauners Scherbe, Dämmerstein, Rüstung von Caledor -> 90 Pkt.

Lebender Totenholzstab (150)

- - - > 320 Punkte

2 Helden

Edler

+ Langbogen, Drachenrüstung -> 15 Pkt.

+ Meerwyrmschild -> 15 Pkt.

Armeestandardenträger -> 25 Pkt.

Ogerklinge, Die Krone von Nicodemus dem Unsinnigen (*die fünf Sterne-Kochmütze des heiligen Sahneschnitzels von der unerreichbaren, ihr seid nicht zu alt um einen in den Nacken zu bekommen, begnadeten, fantastischen Mama Schnettler*)

- - - > 125 Punkte

Magier, Upgrade zur 2. Stufe

+ Magiebannende Rolle -> 25 Pkt.

+ Weiße Magie -> 0 Pkt.

- - - > 145 Punkte

4 Kerneinheiten

15 Bogenschützen

- - - > 150 Punkte

15 Bogenschützen

- - - > 150 Punkte

5 Silberhelme, Schilde

- - - > 115 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter, Speere & Bögen

- - - > 95 Punkte

3 Elitèeinheiten

15 Phönixgarde, Musiker, Standardenträger, Champion

+ Knochenstandarte -> 15 Pkt.

- - - > 270 Punkte

5 Drachenprinzen von Caledor

- - - > 145 Punkte

21 Schwertmeister von Hoeth, Musiker, Standardenträger, Champion

+ Banner des Weltendrachs -> 50 Pkt.

- - - > 353 Punkte

2 Seltene Einheiten

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Gesamtpunkte Hochelfen : 1968

Orks & Goblins

Goblin-Gargboss, Upgrade zum Nachtgoblin, Helm d. Größe (150) - 30 Pkt.

Gesamtpunkte: 1998

Sturm der Magie

Lindwurm, Stoßhörner, Giftatem - 200 Pkt.

Lebender Totenholzstab (150)

Helm d. Grösse (150)

Gesamtpunkte SdM: 500