

Skaven

1 Kommandant: 253 Pkt. 12.6%
2 Helden: 205 Pkt. 10.2%
2 Kerneinheiten: 503.5 Pkt. 25.1%
3 Eliteeinheiten: 623 Pkt. 31.1%
3 Seltene Einheiten: 415 Pkt. 20.7%

***** 1 Kommandant *****

Kriegsherr, General

+ Knochenreißer-Rattenogger

+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Zwergenfluch, Talisman der Bewahrung, Verzauberter Schild

- - - > 253 Punkte

***** 2 Helden *****

Häuptling

+ Schild

+ Armeestandartenträger

- - - > 72 Punkte

Assassine

+ Schwanzwaffe, Wachratte

- - - > 133 Punkte

***** 2 Kerneinheiten *****

27 Sturmratte, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Warpflammenwerfer

+ Schwanzwaffe

- - - > 319 Punkte

21 Klanratte, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Warpflammenwerfer

- - - > 184.5 Punkte

***** 3 Eliteeinheiten *****

12 Gossenläufer, Giftattacken, Champion

- - - > 216 Punkte

4 Rattenogger, 2 Meutenbändiger, Elite-Rattenogger, Mauerbrecherhacken

- - - > 191 Punkte

23 Seuchenmönche, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Seuchenbanner

- - - > 216 Punkte

***** 3 Seltene Einheiten *****

Höllengrubenbrut

- - - > 235 Punkte

Warpblitzkanone, Belagerungsmunition

- - - > 90 Punkte

Warpblitzkanone, Belagerungsmunition

- - - > 90 Punkte

Insgesamte Punkte Skaven : 1999.5

***** Belagerungsgerät *****

Belagerungsmunition 100 Pkt

Belagerungsmunition 100 Pkt

Rascher Sturmangriff 1000 Pkt

Belagerungsramme 500 Pkt

Mauerbrecherhacken 250 Pkt

Zwerge

0 Kommandanten: 0 Pkt. 0.0%
1 Held: 123 Pkt. 5.6%
4 Kerneinheiten: 1305 Pkt. 59.2%
1 Eliteeinheiten: 525 Pkt. 23.8%
2 Seltene Einheiten: 250 Pkt. 11.3%

***** 1 Held *****

Thorik Eisenhammer
+ Runenwaffe (Meisterrune der Flinkheit, 2 x Runde der Geschicklichkeit)
+ Gromrilrüstung (1 x Steinrune, 2 x Eisenrune)
+ Glücksrune
+ 2 x Magiebannende Rune
- - - > 123 Punkte

***** 4 Kerneinheiten *****

20 Alte Grummler aus Karak (Langbärte), Musiker, Standartenträger, Champion
+ 3 x Rune des arkanen Schutzes
- - - > 335 Punkte

30 Armbrustschützen
- - - > 390 Punkte

20 Musketenschützen
- - - > 240 Punkte

25 Zwergenkrieger (Entsatzstreitmacht)
- - - > 340 Punkte

***** 1 Eliteeinheiten *****

10 Eisendrachen, Musiker, Standartenträger, Champion
- - - > 180 Punkte

20 Eisenbrecher, Musiker, Standartenträger, Champion
- - - > 345 Punkte

***** 2 Seltene Einheiten *****

Orgelkanone
+ Brandrune
- - - > 125 Punkte

Orgelkanone
+ Brandrune
- - - > 125 Punkte

Insgesamte Punkte Zwerge : 2203

***** Belagerungsgerät *****

keine Angaben