

Hochelfen

1 Kommandant

Gesalbter des Asuryan, General, Flammensäulen-Phönix

+ Heldentöter, Trank der Tollkühnheit, Dämmerstein, Verzauberter Schild -> 65 Pkt.

- - - > 500 Punkte

2 Helden

Edler

+ Langbogen, Drachenrüstung -> 15 Pkt.

+ Schwert der Macht, Meerwyrmschild -> 35 Pkt.

+ Armeestandartenträger -> 25 Pkt.

- - - > 145 Punkte

Magier, Upgrade zur 2. Stufe

+ Magiebannende Rolle -> 25 Pkt.

+ Weiße Magie -> 0 Pkt.

- - - > 145 Punkte

3 Kerneinheiten

20 Bogenschützen

- - - > 200 Punkte

30 Speerträger, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Vogelscheuchen Banner -> 5 Pkt.

- - - > 305 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter, Speere & Bögen

- - - > 95 Punkte

1 Eliteeinheit

15 Phönixgarde, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Knochenstandarte -> 15 Pkt.

- - - > 270 Punkte

3 Seltene Einheiten

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Frostherz Phönix

- - - > 240 Punkte

Gesamtpunkte Hochelfen : 2000