

1 Kommandant: 265 Pkt. 13.2%
3 Helden: 345 Pkt. 17.2%
2 Kerneinheiten: 522 Pkt. 26.1%
2 Eliteeinheiten: 529 Pkt. 26.4%
2 Seltene Einheiten: 340 Pkt. 17.0%
Sturm der Magie: 500 Pkt.

***** 1 Kommandant *****

Grauer Prophet
+ Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs
+ Erdender Stab
-- - > 265 Punkte

***** 3 Helden *****

Seuchenpriester, Upgrade zur 2. Stufe
+ Lehre der Seuche
+ Zusätzliche Handwaffe
+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Magiebannende Rolle
-- - > 185 Punkte

Warlocktechniker
+ Bronzespäre
-- - > 65 Punkte

Warlocktechniker, Upgrade zur 1. Stufe
+ Verdammnisrakete
+ Lehre des Untergangs
-- - > 95 Punkte

***** 2 Kerneinheiten *****

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone
-- - > 153 Punkte

32 Sturmratzen, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Ratlingkanone
+ Banner des Tiefenreiches
+ Schwanzwaffe
-- - > 369 Punkte

***** 2 Eliteeinheiten *****

31 Seuchenmönche, Musiker, Standartenträger, Champion
-- - > 242 Punkte

6 Rattenoger, 4 Meutenbändiger, Elite-Rattenoger
-- - > 287 Punkte

***** 2 Seltene Einheiten *****

Warpblickkanone
-- - > 90 Punkte

Höllengrubenbrut, Warpsteinpfähle
-- - > 250 Punkte

***** Sturm der Magie *****

Dunkler Abgesandter, Upgrade zur 3. Stufe
+ Lehre des Todes
--- > 245 Punkte

Greif, Peitschenschwanz, Schlagkrallen, Scharfschnabel, Reaktionsschnell
--- > 220 Punkte

5 Chaoshunde, Giftige Reißzähne
--- > 35 Punkte

Insgesamte Punkte Skaven : 2001

Insgesamte Punkte Sturm der Magie : 500