

## Skaven

- 1 Kommandant: 340 Pkt. 17.0%
- 4 Helden: 500 Pkt. 25.0%
- 3 Kerneinheiten: 519 Pkt. 25.9%
- 2 Eliteeinheiten: 451 Pkt. 22.5%
- 2 Seltene Einheiten: 190 Pkt. 9.5%

\*\*\*\*\* 1 Kommandant \*\*\*\*\*

### Grauer Prophet, General

- + Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs
  - + Skalm, Erdender Stab, 3 x Warpsteinhappen
- - - > 340 Punkte

\*\*\*\*\* 4 Helden \*\*\*\*\*

### Häuptling

- + Schild
  - + Giftattacken, Schwanzwaffe, Wachratte
  - + Armeestandartenträger, Sturmbanner
- - - > 150 Punkte

### Seuchenpriester, Upgrade zur 2. Stufe

- + Lehre der Seuche
  - + Zusätzliche Handwaffe
  - + Schwanzwaffe, Wachratte, Magiebannende Rolle
- - - > 175 Punkte

### Warlocktechniker, Upgrade zur 1. Stufe

- + Großer Obsidian
  - + Lehre des Untergangs
- - - > 110 Punkte

### Warlocktechniker

- + Bronzesphäre
- - - > 65 Punkte

\*\*\*\*\* 3 Kerneinheiten \*\*\*\*\*

### 26 Sturmratzen, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Warpflammenwerfer

- + Banner des Tiefenreiches
  - + Schwanzwaffe
- - - > 336 Punkte

### 31 Skavensklaven, Schilde, Schleudern

- - - > 93 Punkte

30 Skavensklaven, Schilde, Schleudern  
- - - > 90 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Eliteeinheiten \*\*\*\*\*

30 Seuchenmönche, Musiker, Standartenträger, Champion  
+ Seuchenbanner  
- - - > 265 Punkte

8 Gossenläufer, Schleudern, Giftattacken, Champion, Tränenklinge  
- - - > 186 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Seltene Einheiten \*\*\*\*\*

Warpblitzkanone  
- - - > 90 Punkte

Seuchenklauenkatapult  
- - - > 100 Punkte

Insgesamte Punkte Skaven : 2000

## Waldelfen

2 Kommandanten: 500 Pkt. 25.0%

2 Helden: 295 Pkt. 14.7%

4 Kerneinheiten: 515 Pkt. 25.7%

3 Eliteeinheiten: 697 Pkt. 34.8%

0 Seltene Einheiten

\*\*\*\*\* 2 Kommandanten \*\*\*\*\*

Glade Lord, General

+ Asrai-Speer, Schild, Geschwinde Pfeile, Elfenross

+ Heldentöter, Obsidiananhänger, Rüstung des Glücks

- - - > 255 Punkte

Spellweaver

+ Upgrade zur 4. Stufe, Lehre des Lichts, Elfenross

+ Drachenfluchstein

- - - > 245 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Helden \*\*\*\*\*

Spellsinger

+ Upgrade zur 2. Stufe, Lehre des Lebens, Asrai-Langbogen, Einhorn

+ Schutztalisman, Magiebannende Spruchrolle

- - - > 220 Punkte

Branchwraith

+ Lehre des Lebens

- - - > 75 Punkte

\*\*\*\*\* 4 Kerneinheiten \*\*\*\*\*

10 Glade Guards

- - - > 120 Punkte

10 Glade Guards, Jagende Pfeile, Musiker, Standartenträger, Bogenmeister

- - - > 180 Punkte

5 Glade Riders

- - - > 95 Punkte

10 Dryads, Nymphe

- - - > 120 Punkte

\*\*\*\*\* 3 Eliteeinheiten \*\*\*\*\*

6 Tree Kin, Alte Seele

- - - > 280 Punkte

3 Warhawk Riders, Wintreiter

- - - > 145 Punkte

9 Wild Riders, Schilde, Standartenträger, Herr der Jagd

- - - > 272 Punkte

Insgesamte Punkte Waldelfen : 2007