

Skaven

2 Kommandanten: 498 Pkt. 24.9%

4 Helden: 368 Pkt. 18.4%

5 Kerneinheiten: 722 Pkt. 36.1%

2 Eliteeinheiten: 312 Pkt. 15.6%

1 Seltene Einheit: 100 Pkt. 5.0%

***** 2 Kommandanten *****

Kriegsherr, General

+ Schild

+ Knochenreißer-Rattenoger

+ Warlockmodifizierte Waffe, Dämmerstein, Warpsteinrüstung

- - - > 258 Punkte

Grauer Prophet

+ Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs

- - - > 240 Punkte

***** 4 Helden *****

Häuptling

+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Verzauberter Schild

+ Armeestandartenträger

- - - > 98 Punkte

Seuchenpriester, Upgrade zur 2. Stufe

+ Lehre der Seuche

+ Zusätzliche Handwaffe

+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Magiebannende Rolle

- - - > 185 Punkte

Warlocktechniker

+ Todeswindkugel

- - - > 40 Punkte

Warlocktechniker

+ Verdammnisrakete

- - - > 45 Punkte

***** 5 Kerneinheiten *****

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel

- - - > 153 Punkte

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel

- - - > 153 Punkte

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel
- - - > 153 Punkte

20 Skavensklaven, Schleudern, Kessel
- - - > 50 Punkte

20 Sturmralten, Champion, Rattlingkanone, Brandmunition
+ Schwanzwaffe
- - - > 213 Punkte

***** 2 Eliteeinheiten *****

18 Seuchenmönche, Champion
- - - > 136 Punkte

18 Seuchenmönche, Standartenträger, Champion
+ Seuchenbanner
- - - > 176 Punkte

***** 1 Seltene Einheit *****

Seuchenklauenkatapult, Brandmunition
- - - > 100 Punkte

Insgesamt Punkte Skaven : 2000

***** Verteidigungsgerät *****

4 x Kessel mit siedendem Öl = 1000 Punkte
Höllentor = 250 Punkte
2 x Brandmunition = 200 Punkte
2 x Ausfall = 500 Punkte

Insgesamt Punkte Verteidigungsgerät : 1950

Hochelfen

1 Kommandant 11,8%

Gesalbter des Asuryan, General

+ Ogerklinge, Silberstahlrüstung -> 85 Pkt.

- - - > 295 Punkte

4 Helden 19,28%

Edler

+ Schwere Rüstung, Schild -> 6 Pkt.

+ Schwert des Haders, Goldene Krone von Atrazar -> 50 Pkt.

+ Armeestandardenträger -> 25 Pkt.

- - - > 151 Punkte

Edler

+ Hellebarde, Schwere Rüstung -> 6 Pkt.

+ Talisman der Bewahrung -> 45 Pkt.

- - - > 121 Punkte

Edler

+ Zweihandwaffe, Schwere Rüstung -> 8 Pkt.

Obsidiananhänger, Drachenhelm -> 25 Pkt.

- - > 103 Punkte

Ork-Gargboss, Upgrade zum Wildork, Zusätzliche Handwaffe, Obsidianamulett - 107 Pkt.

2 Kerneinheit 26,2%

30 Speerträger, Musiker, Standardenträger, Champion

- - > 300 Punkte -Grimmzahnbanner

30 Wildorks, Upgrade zu Moschaz, Zusätzliche Handwaffen, M, C - 355 Pkt.

2 Eliteeinheiten 29,12%

21 Schwertmeister von Hoeth, Musiker, Standardenträger, Champion

+ Banner des Weltendrachs -> 50 Pkt.

- - - > 353 Punkte

20 Phönixgarde, Musiker, Standardenträger, Champion

+ Kligenstandarte -> 45 Pkt.

- - - > 375 Punkte

3 Seltene Einheiten 13,6%

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Frostherz Phönix

- - > 240 Punkte

Hochelfen : 2038

Orks: 462

Gesamtpunkte: 2500

Belagerungsgerät 2500 Pkt.

10x Unterminieren (je250)