

## Skaven

2 Kommandanten: 498 Pkt. 24.9%

4 Helden: 368 Pkt. 18.4%

5 Kerneinheiten: 722 Pkt. 36.1%

2 Eliteeinheiten: 312 Pkt. 15.6%

1 Seltene Einheit: 100 Pkt. 5.0%

\*\*\*\*\* 2 Kommandanten \*\*\*\*\*

Kriegsherr, General

+ Schild

+ Knochenreißer-Rattenoger

+ Warlockmodifizierte Waffe, Dämmerstein, Warpsteinrüstung

- - - > 258 Punkte

Grauer Prophet

+ Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs

- - - > 240 Punkte

\*\*\*\*\* 4 Helden \*\*\*\*\*

Häuptling

+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Verzauberter Schild

+ Armeestandartenträger

- - - > 98 Punkte

Seuchenpriester, Upgrade zur 2. Stufe

+ Lehre der Seuche

+ Zusätzliche Handwaffe

+ Giftattacken, Schwanzwaffe, Magiebannende Rolle

- - - > 185 Punkte

Warlocktechniker

+ Todeswindkugel

- - - > 40 Punkte

Warlocktechniker

+ Verdammnisrakete

- - - > 45 Punkte

\*\*\*\*\* 5 Kerneinheiten \*\*\*\*\*

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel

- - - > 153 Punkte

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel

- - - > 153 Punkte

20 Klanratten, Schilde, Champion, Ratlingkanone, Kessel  
- - - > 153 Punkte

20 Skavensklaven, Schleudern, Kessel  
- - - > 50 Punkte

20 Sturmralen, Champion, Rattlingkanone, Brandmunition  
+ Schwanzwaffe  
- - - > 213 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Eliteeinheiten \*\*\*\*\*

18 Seuchenmönche, Champion  
- - - > 136 Punkte

18 Seuchenmönche, Standartenträger, Champion  
+ Seuchenbanner  
- - - > 176 Punkte

\*\*\*\*\* 1 Seltene Einheit \*\*\*\*\*

Seuchenklauenkatapult, Brandmunition  
- - - > 100 Punkte

Insgesamt Punkte Skaven : 2000

\*\*\*\*\* Verteidigungsgerät \*\*\*\*\*

4 x Kessel mit siedendem Öl = 1000 Punkte  
Höllentor = 250 Punkte  
2 x Brandmunition = 200 Punkte  
2 x Ausfall = 500 Punkte

Insgesamt Punkte Verteidigungsgerät : 1950

## Hochelfen

1 Kommandant 11,8%

Gesalbter des Asuryan, General

+ Ogerklinge, Silberstahlrüstung -> 85 Pkt.

- - - > 295 Punkte

4 Helden 19,28%

Edler

+ Schwere Rüstung, Schild -> 6 Pkt.

+ Schwert des Haders, Goldene Krone von Atrazar -> 50 Pkt.

+ Armeestandartenträger -> 25 Pkt.

- - - > 151 Punkte

Edler

+ Hellebarde, Schwere Rüstung -> 6 Pkt.

+ Talisman der Bewahrung -> 45 Pkt.

- - - > 121 Punkte

Edler

+ Zweihandwaffe, Schwere Rüstung -> 8 Pkt.

Obsidiananhänger, Drachenhelm -> 25 Pkt.

- - > 103 Punkte

Ork-Gargboss, Upgrade zum Wildork, Zusätzliche Handwaffe, Obsidianamulett - 107 Pkt.

2 Kerneinheit 26,2%

30 Speerträger, Musiker, Standartenträger, Champion

- - > 300 Punkte -Grimmzahnbanner

30 Wildorks, Upgrade zu Moschaz, Zusätzliche Handwaffen, M, C - 355 Pkt.

2 Eliteeinheiten 29,12%

21 Schwertmeister von Hoeth, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Banner des Weltendrachs -> 50 Pkt.

- - - > 353 Punkte

20 Phönixgarde, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Klinsenstandarte -> 45 Pkt.

- - - > 375 Punkte

3 Seltene Einheiten 13,6%

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Frostherz Phönix

- - > 240 Punkte

Hochelfen : 2038

Orks: 462

Gesamtpunkte: 2500

Belagerungsgerät 2500 Pkt.

10x Unterminieren (je250)